



Рейтинг игры:



Порешит ее, пока она
не порешит тебя!



МАФИЯ

Суть игры

«Мафия» — увлекательная игра социального типа, которая доставит всей компании массу удовольствия. Она играется в совершенно разном составе: от 6 до 16 человек!

Сюжет прост: в небольшом городке появились мафиози, скрывающиеся под видом невинных горожан. Задача горожан — вычислить, кто есть кто, и устранить их, пока не поздно. Задача мафии — взять город под контроль, и она попросту устраняет всех, кто ей мешает.

Игра делится на фазы ночи и дня, днем оставшиеся в живых разбираются в ситуации и пытаются решить извечный русский вопрос: кто виноват? — и разгневанная толпа казнит одного «виноватого».



Казненный выходит из игры, показывает свою карточку. Если это мафиози, толпа ликует, если нет, все равно расходится по домам и ложится спать в ожидании горячей ночки... А мертвые теперь могут не закрывать глаза, и увидеть, who is who!

Тем, кто еще не играл в «Мафию», мы предлагаем **классический вариант** с возможностью upgrade'а до **продвинутого**.

Classic:



Для игры необходим модератор (ведущий), который будет давать отсчет дня и ночи, а так же получать от мафии указания, кого устранили на этот раз. Обычно модератор это игрок, которого линчевали первым, но мы рекомендуем выбирать ведущего изначально, давая ему таблицу (стр. 3 для классической версии), тогда игра будет избавлена от досадных ошибок ведущего, которые сводят на нет все усилия мафии или, наоборот, помогают ей.

Классический вариант мафии — это *ведущий, трое горожан, две мафии и один шериф*. Игра стартует с раздачи перемешанных карточек. Получив свою карточку, игрок никому ее не показывает (лучше сразу прячет), но теперь знает, кто он такой.

После этого наступает первая ночь. Ведущий: «*Наступила ночь, все закрыли глаза*» (игроки выполняют), «*Мафия открыла глаза, мафия знакомится*» (двое игроков, получивших карточки «Мафия» открывают глаза и узнают друг друга). То есть, в первую ночь мафия никого не убивает, это установочная фаза. Затем ведущий объявляет день, и начинается активная фаза игры.

«*Господа, у меня дурные вести: у нас в городе объявилась мафия, надо ее уничтожить!*» — сообщает модератор, и игроки приступают к первому линчеванию (решают голосованием, кого бы сегодня убить). В первом туре у игроков есть 5-7 минут свободного общения, затем ведущий начинает голосование.

Голосуют по часовой стрелке: каждый игрок объявляет, кого именно он хочет казнить (и кладет перед этим человеком белую фишку со своим именем). Если за двоих или больше игроков равное количество голосов — проводится переголосование. Если и оно не выявило абсолютного лидера, обвиняемые тянут жребий.

Убитый показывает карту, и выбывает из игры. Наступает ночь. Ведущий: «*Мафия открывает глаза, и решает, кого убить*». Мафиози молча показывают пальцем на жертву, ведущий: «*Мафия закрыла глаза... А теперь наступил день, все открыли глаза. У нас новости: Иннокентий убит!*...» — и так далее, до победы.

Шериф, в отличие от горожан, обладает возможностью в любой момент днем раскрыть себя, и волевым решением казнить любого игрока. Нередко, тем самым он обрекает себя на смерть, ибо мафиози почему-то патологически не любят шерифов. В продвинутой версии, шериф не может казнить подозреваемых, а получает 3 голоса вместо одного.

Победа: когда в городе осталось столько горожан, сколько мафии, мафия победила. Если казнены оба мафиози (трое при большом кол-ве игроков), победили честные люди. Хотя бы в игре!

Upgrade:



Классическая версия игры довольно проста, с нее нужно начинать, если вы новичок в мафиозных разборках. Но когда на вашем счету уже с пяток погубленных городов или с десяток казенных мафиози, надо переходить на новый уровень, и играть в **продвинутую версию**. Она же пригодится вам, если игроков собралось больше 9-ти.

В этой версии, в игру вступает несколько новых персонажей с уникальными способностями (см. ниже). Еще одно отличие: *правило Духов*. Количество игроков увеличилось, партия длится дольше, поэтому вы можете решить, что убитые могут оставаться в игре. **Духи:** убитый раскрывает свою карточку, но ночью, как и раньше, засыпает — т.е. по-прежнему пребывает в неведении, кто есть кто в городе. Поэтому все покойники могут участвовать в игре, их белые жетоны для голосования после смерти меняются на серые. Серый жетон равен 0,5 голоса, но кроме того, духи не могут на равных участвовать в обсуждении и голосовании, поэтому могут говорить только шепотом! Попробуйте одевать на мертвых повязки, или даже просто решать их права речи.

Доктор: играет на стороне жителей. Каждую ночь, после того как мафия и маньяки (см. ниже) сделали свои черные дела, доктор спасает одного из игроков наугад. Если он ткнул пальцем в того, кого убила мафия, убил один маньяк или изнасиловал второй, **все** негативные эффекты с игрока снимаются, и он остается живой и здоровый.

Маньяк: играет на любой из сторон, выбирает сам. Просыпаясь после мафии, может убить кого-то из игроков, на свой вкус. Если мафия убила маньяка, то его выстрел уже не считается. Он может не убивать. *При желаниии, маньяк может убить себя.*

Сексуальный маньяк: чудесный персонаж при правильной игре. По ночам насилует тех, кто ему нравится или, наоборот, обидел днем. Идеальный маньяк находится в роли, и его можно вычислить по жертвам. Изнасилованный весь следующий день молчит, и, естественно, не голосует. *Себя изнасиловать секс-маньяк не может!*

Телохранитель: каждую ночь выбирает жителя, которого защищает. В случае если этот житель убит и не вылечен доктором, т. погибает вместо него. *Доктор может лечить телохранителя!*

Адвокат: работает на мафию. Ночью узнает у ведущего статус любого игрока, а днем старается заставить остальных голосовать не за мафию. Побеждает, если Мафия побеждает.

1

Правила игры

2

Карточки Classic

3

Карточки Upgrade

4

Жетоны голосования

5

Таблица ведущего



Карточки для версий Classic. Перечисляем персонажей в том порядке, в котором они появляются, в зависимости от количества игроков. То есть, если вас 8, возьмите карточки с 1 по 8, если 9 — с 1 по 9, и т.д.



1

беспристрастный
ВЕДУЩИЙ

Вы ведете игру, организуете все происходящее. Ведущего можно выбрать и без жребия (просто отдав карточку желающему)



2

честный, невинный
ГОРОЖАНИН

Ваша задача — вычислить Мафию и не дать ей захватить Город. Вы побеждаете, когда все Мафиози казнены.



3

честный, невинный
ГОРОЖАНИН

Ваша задача — вычислить Мафию и не дать ей захватить Город. Вы побеждаете, когда все Мафиози казнены.



4

честный, невинный
ГОРОЖАНИН

Ваша задача — вычислить Мафию и не дать ей захватить Город. Вы побеждаете, когда все Мафиози казнены.



5

подлая, бесчестная
МАФИЯ

Ваша задача — захватить Город. Вы побеждаете, когда число Горожан = вашему числу. Ночью вы убиваете 1 игрока.



6

подлая, бесчестная
МАФИЯ

Ваша задача — захватить Город. Вы побеждаете, когда число Горожан = вашему числу. Ночью вы убиваете 1 игрока.



7

неподкупный
ШЕРИФ

В любой момент вы можете открыть свою карту, и тогда при голосовании имеете 3 голоса вместо 1-го.



8

добрый спасительный
ДОКТОР

Каждую ночь, вы лечите 1 игрока наугад... Как бы вам не стать доктором Мафии! Себя лечить вы не можете.



9

кроважный
МАНЬЯК

Вы сами выбираете, за кого играть. Каждую ночь вы можете убивать 1 игрока. А можете — не убивать.

**СЕКСУАЛЬНЫЙ МАНЬЯК**

Вы играете за Горожан.
Каждую ночь вы насилуете 1 игрока. Следующий день он не может говорить и голосовать.

*подлая, бесчестная*
МАФИЯ

Ваша задача — захватить Город.
Вы побеждаете, когда число Горожан = вашему числу. Ночью вы убиваете 1 игрока.

*честный, невинный*
ГОРОЖАНИН

Ваша задача — вычислить Мафию и не дать ей захватить Город. Вы побеждаете, когда все Мафиози казнены.

*надежный*
ТЕЛОХРАНИТЕЛЬ

Вы играете за Горожан. Ночью вы обязаны выбрать «тело», и защитить его, даже ценой своей жизни. Выбирайте с умом!

*продажный*
АДВОКАТ

Вы играете за мафию. Ночью вы указываете на 1 игрока, если это Мафия, Ведущий показывает палец вверх.

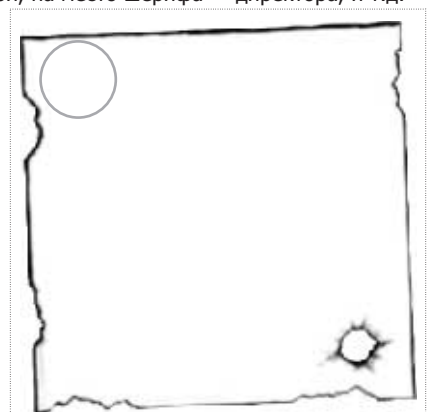
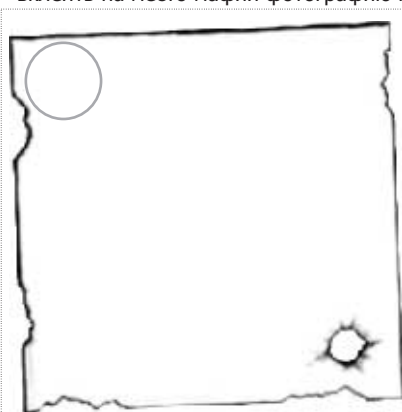
*честный, невинный*
ГОРОЖАНИН

Ваша задача — вычислить Мафию и не дать ей захватить Город. Вы побеждаете, когда все Мафиози казнены.

Две добавочных пустых карточки. Вы можете добавлять своих персонажей в игру. Еще можно вклеить на место мафии фотографию налоговой, на место шерифа — директора, и т.д.

*подлая, бесчестная*
МАФИЯ

Ваша задача — захватить Город.
Вы побеждаете, когда число Горожан = вашему числу. Ночью вы убиваете 1 игрока.



Вместо МАФИИ, вы можете использовать карточки ЯКУДЗЫ. В правилах никакой разницы, но атмосфера!



жестокая японская ЯКУДЗА
 Ваша задача — захватить Город. Вы побеждаете, когда число Горожан = вашему числу. Ночью вы убиваете 1 игрока.

жестокая японская ЯКУДЗА
 Ваша задача — захватить Город. Вы побеждаете, когда число Горожан = вашему числу. Ночью вы убиваете 1 игрока.

жестокая японская ЯКУДЗА
 Ваша задача — захватить Город. Вы побеждаете, когда число Горожан = вашему числу. Ночью вы убиваете 1 игрока.

жестокая японская ЯКУДЗА
 Ваша задача — захватить Город. Вы побеждаете, когда число Горожан = вашему числу. Ночью вы убиваете 1 игрока.

Жетоны для голосования: живые используют «1 голос», духи мертвых — «0,5 голоса».



НОЧНОЕ РАСПИСАНИЕ

Первая ночь:

Ведущий: «Наступила ночь, все закрыли глаза.

1. **Мафия** открыла глаза и познакомилась. Мафия закрыла глаза;
2. Наступил день. Все открыли глаза. У меня дурные вести...»

Остальные ночи:

- «1. **Мафия** открыла глаза и показала, кого убивает. Закрыла глаза;
2. **Маньяк** открыл глаза и показал, кого убивает;
3. **Сексуальный маньяк** открыл глаза, и показал, кого насилует;
4. **Телохранитель** открыл глаза, и показал, кого защищает;
5. **Доктор** открыл глаза и показал, кого лечит;
6. **Адвокат** открыл глаза и показал, статус кого узнает;
7. Наступило утро, все открыли глаза. И так...»

Примечания:

1. Помните, что в ответ на вопросы детектива и адвоката, ведущий просто показывает «да» или «нет» (палец вверх или вниз), мафиози данный игрок или нет. Раскрывать сущность игроков он не может.
2. Помните, сколько бы не было вредных эффектов на игроке, доктор снимает их все.
3. Ведущий объявляет, как именно погибли убитые: от рук мафии или маньяка.

Ведущему не так легко запомнить ночные действия всех игроков, и не перепутать результат: кто убит, кто изнасилован, кто жив-здоров (потому что вылечен доктором) и т.д. В помощь ему предлагаем ночное расписание и таблицу для записей.

Кто мафия, нужно знать для того, чтобы сообщить Адвокату.

Мафия 1:		Мафия 2:		Мафия 3:		Мафия 4:	
Ночь №	Мафия убила	Маньяк убил	Изнасилован(а)	Телохранитель	Доктор вылечил	Адвокат узнал	Итого труп(ы)
1							
2							
3							
4							
5							
6							
7							
8							
9							
10							
11							
12							
13							
14							
15							
16							